1 SCOPO DEL DOCUMENTO

Lo scopo di questo documento è di presentare le metodologie di testing utilizzate per verificare e validare il sistema software.

La verifica serve a stabilire se il sistema è coerente con il documento dei requisiti e il documento di specifica, mentre la validazione serve ad accertare che i requisiti e le specifiche siano rispettati nel giusto modo, vale a dire, che siano soddisfatte le aspettative degli utenti e dei committenti.

Solitamente queste valutazioni possono venir fatte in modo statico o dinamico:

* **Statico:** si analizza solamente il codice del sistema, senza osservare il suo comportamento in funzione
* **Dinamico:** si osserva il comportamento del sistema durante il suo funzionamento

2 METODOLOGIA DI TESTING

Per la verifica delle funzionalità del sistema si è scelto di procedere con un test dinamico (perché?) in modalità black box. Tale metodologia non richiede la conoscenza della struttura interna del sistema ma, attraverso determinati input, si vuole verificare se l'applicazione ritorna l'output corretto.

Ad ogni funzionalità implementata, corrisponde una catena di test, che prevede a sua volta una serie di test.

Se il risultato ottenuto corrisponde a quello atteso dalla catena, si prosegue con il testing, mentre se il risultato non corrisponde a quello desiderato, verrà sospeso il test, verrà effettuata la correzione e in seguito verrà rieseguita la catena dal principio per vedere che l’azione correttiva non abbia introdotto ulteriori errori non presenti in precedenza.

3 STRUTTURA DELLE CATENE

Ogni catena è caratterizzata da:

* numero catena: numero identificativo della catena di test
* nome catena: nome identificativo della catena di test
* requisito di riferimento: requisiti a cui si fa riferimento nella catena
* obiettivi: descrizione degli obiettivi della catena
* descrizione dei singoli test

I singoli test sono caratterizzati da:

* numero di test: numero progressivo ch identifica il test all’interno della catena
* nome: identifica univocamente il singolo test. E’ formato da “numero catena.numero test”
* azione svolta: descrizione dell’azione svolta
* stato di partenza: precondizione di come si trova il sistema
* input: descrizione degli input utilizzati
* risultati attesi: descrizione dei risultati che ci si attende.

4 CATENE DI TEST

In questo capitolo sono descritte le catene di test e i singoli test che le compongono.

Numero catena: 1

Nome catena: menu principale

Requisito di riferimento: RFBO01, RFBO02, RFBO06, RFBO07.

Obiettivi: verificare il corretto funzionamento del menu principale

Test 1.1 apertura pagina login

* azione svolta: click sul pulsante login
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia login

Test 1.2 apertura pagina registrazione

* azione svolta: click sul pulsante registrazione
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia registrazione

Test 1.3 apertura pagina gestione fumetti

* azione svolta: click sul pulsante gestione fumetti
* stato di partenza: l’utente deve aver effettuato il login con credenziali del proprietario o del personale autorizzato.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia contenente i fumetti

Test 1.4 apertura pagina gestione profilo utente

* azione svolta: click sul pulsante gestione profilo
* stato di partenza: l’utente deve aver effettuato il login con credenziali del proprietario o del personale autorizzato.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia contenente i dati relativi al profilo utente

Test 1.5 apertura pagina gestione utenti

* azione svolta: click sul pulsante gestione utenti
* stato di partenza: l’utente deve aver effettuato il login con credenziali del proprietario o del personale autorizzato.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia contenente i dati relativi alla gestione utenti

Test 1.6 apertura pagina gestione prenotazione

* azione svolta: click sul pulsante gestione prenotazione
* stato di partenza: l’utente deve aver effettuato il login con credenziali del proprietario o del personale autorizzato..
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia contenente i dati relativi alle prenotazioni

Test 1.7 apertura pagina logout

* azione svolta: click sul pulsante logout
* stato di partenza: l’utente deve aver effettuato il login..
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura pagina home con utente disconnesso

Numero catena: 2

Nome catena: login

Requisito di riferimento: RFBO01

Obiettivi: verificare la corretta autenticazione dei clienti

Test 2.1 inserimento credenziali corrette

* azione svolta: click sul pulsante login
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nome utente e password
* Risultati attesi: reindirizzamento alla pagina principale con utente loggato

Test 2.2 inserimento credenziali errate

* azione svolta: click sul pulsante login
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nome utente e password
* Risultati attesi: se il nome e la password non sono corrette, viene visualizzato un messaggio d’errore e si procede a reinserimento

Numero catena: 3

Nome catena: registrazione

Requisito di riferimento: RFFO12

Obiettivi: verificare il corretto funzionamento della registrazione dei clienti

Test 2.1 inserimento credenziali corrette

* azione svolta: click sul pulsante registrazione
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nome utente e password
* Risultati attesi: messaggio di registrazione avvenuta con successo e accesso alla pagina principale con utente registrato (e loggato)

Test 2.3 inserimento credenziali errate

* azione svolta: click sul pulsante registrazione
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nome utente e password
* Risultati attesi: se il nome e la password non sono corrette viene visualizzato un messaggio d’errore dove si chiede di inserire un nome o una password corretta

Numero catena: 4

Nome catena: pagina principale (home)

Requisito di riferimento: RFFO01, RFFO03, RFFO04, RFFO05, RFFO06, RFFO07

Obiettivi: verificare il corretto funzionamento della pagina principale

Test 4.1 visualizzare tutti i fumetti

* azione svolta: nessuna.
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: l’utente (anche ospite) può solamente visualizzare tutti i fumetti contenuti del DB

Test 4.2 apertura di un singolo fumetto

* azione svolta: click sul fumetto desiderato.
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia singolo fumetto

Test 4.3 ricerca di un singolo fumetto

* azione svolta: click sul pulsante cerca.
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: visualizzazione fumetto cercato oppure messaggio di errore nel caso il fumetto non venga trovato nel DB.

Test 4.4 cambio della modalità di ricerca

* azione svolta: click sul tasto “cerca per”.
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia in cui l’utente può scegliere la diverse modalità di ricerca.

Numero catena: 5

Nome catena: profilo utente

Requisito di riferimento: RFFO12, RFFO13

Obiettivi: verificare il corretto funzionamento dell’area relativa alla modifica del profilo utente

Test 5.1 modifica profilo utente

* azione svolta: click sul tasto “modifica profilo”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia relativa al profilo utente.

Test 5.2 visualizzazione prenotazioni effettuate

* azione svolta: click sul tasto “le mie prenotazioni”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura interfaccia relativa alle prenotazioni.

Test 5.3 notifica di fumetto pronto

* azione svolta: click sul tasto “notifiche”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: apertura notifica relativa al fumetto pronto

DA SEPARARE! BO E FO

Numero catena: 6

Nome catena: gestione fumetti

Requisito di riferimento: RFFO08, RFBO02, RFBO03, RFBO04, RFFO01, RFBO07,

Obiettivi: verificare il corretto funzionamento dell’area relativa alla gestione dei fumetti

Test 6.1 prenotazione fumetto

* azione svolta: click sul tasto “prenota”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato e deve trovarsi nella pagina relativa al fumetto che si desidera prenotare.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: messaggio di avvenuta prenotazione

Test 6.2 visualizzazioni dati fumetto

* azione svolta: click sul tasto “info”.
* stato di partenza: nessuno.
* Input: nessuno
* Risultati attesi: interfaccia che mostra i dati del fumetto.

Test 6.3 modifica del fumetto

* azione svolta: click sul tasto “modifica”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: parametri che si desidera modificare
* Risultati attesi: messaggio di avvenuta modifica.

Test 6.4 eliminazione fumetto

* azione svolta: click sul tasto “elimina”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: nessuno
* Risultati attesi: messaggio di avvenuta eliminazione

Test 6.5 inserimento nuovo fumetto

* azione svolta: click sul tasto “nuovo”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario o di personale autorizzato
* Input: dati relativi al fumetto
* Risultati attesi: messaggio di avvenuta aggiunta del fumetto al DB

Test 6.6 inserimento nuovo fumetto

* azione svolta: click sul tasto “nuovo”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: dati relativi al fumetto
* Risultati attesi: messaggio di avvenuta aggiunta del fumetto al DB

Test 6.7 cambio dello status di un fumetto

* azione svolta: modifica dello stato di un fumetto spostandolo in “disponibile”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: nessuno
* Risultati attesi: al cliente verrà notificata la disponibilità del fumetto

Test 6.8 inserimento nuovo genere

* azione svolta: click sul tasto “ inserisci nuovo genere”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: il genere
* Risultati attesi: messaggio di avvenuto inserimento del genere

Test 6.9 inserimento nuovi autori

* azione svolta: click sul tasto “ inserisci nuovo autore”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: l’autore
* Risultati attesi: messaggio di avvenuto inserimento dell’autore

Numero catena: 7

Nome catena: gestione note e stock

Requisito di riferimento: RFFO02, RFBO09, RFBO10

Obiettivi: verificare il corretto funzionamento dell’area relativa alla gestione nelle note e dello stock

Test 7.1 inserimento nuova nota

* azione svolta: click sul tasto “inserisci nota”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato
* input: nota che si desidera inserire
* Risultati attesi: messaggio di avvenuto inserimento della nota

Test 7.2 approvazione nota

* azione svolta: click sul tasto “approva”.
* stato di partenza: l’utente deve essere loggato con credenziali del proprietario
* Input: nessuno
* Risultati attesi: messaggio di avvenuta approvazione della nota.

Test 7.3 generazione avviso scarsa disponibilità

* azione svolta: prenotazione
* stato di partenza: utente loggato con credenziali cliente registrato
* Input: nessuno
* Risultati attesi: messaggio di avviso di scarsa disponibilità

Test 7.3 generazione report scarsa disponibilità

* azione svolta: generazione report
* stato di partenza: utente loggato con credenziali del proprietario o di personale addetto
* Input: nessuno
* Risultati attesi: elencazione di fumetti presenti in fumetteria con scarse quantità